



**Junta de  
Castilla y León**

Delegación Territorial de Zamora  
Dirección Provincial de Educación



UNIÓN EUROPEA

FONDO SOCIAL EUROPEO



**Europa impulsa  
nuestro crecimiento**

## **LAS CLAVES DEL ÉXITO EN EL SECTOR AUDIOVISUAL: AVANCES TECNOLÓGICOS Y ÚLTIMAS TENDENCIAS NARRATIVAS (III) CREACIÓN Y DESARROLLO DE PROYECTOS DE VIDEO MAPPING Y TRANSMEDIA**

**AE-PUB-2016-089**

### **DATOS DEL PROYECTO**

**ALUMNOS A LOS QUE VA DIRIGIDO:** alumnos de los dos cursos del ciclo de grado superior de Realización de Proyectos Audiovisuales y Espectáculos.

#### **OBJETIVOS:**

- 1.- Identificar las etapas y materiales y software necesarios para realizar un proyecto de Video Mapping.
- 2.- Conocer y manejar las tecnologías empleadas en la proyección de imágenes de Video Mapping.
- 3.- Realizar un proyecto completo de Video Mapping.
- 4.- Conocer el diseño y la narrativa de los productos transmedia, así como los medios técnicos empleados para la creación de proyectos.
- 5.- Conocer distintos programas informáticos transmedia y elegir el más adecuado en función de las características del proyecto y el presupuesto disponible.
- 6.- Realizar un proyecto completo Transmedia.

#### **CONTENIDOS**

Los contenidos están estructurados en las dos especialidades de Video Mapping y Transmedia que a su vez están diferenciados en dos niveles uno dirigido a los alumnos de primero y otro a los de segundo que ya tienen una idea de lo que son estas narrativas y tecnologías.

Taller básico de tecnología y lenguaje transmedia: análisis de proyectos preexistentes, investigación de plataformas y software transmedia y realización de un proyecto básico.

Taller transmedia avanzado: técnicas de documentación y creación de un guión,



**Junta de  
Castilla y León**

Delegación Territorial de Zamora  
Dirección Provincial de Educación



UNIÓN EUROPEA

FONDO SOCIAL EUROPEO



**Europa impulsa  
nuestro crecimiento**

planificación de audiovisuales y otros contenidos que formarán parte del proyecto, inclusión de los contenidos en el mapa diseñado, publicación del proyecto realizado

Taller básico de Video Mapping: Investigación de las técnicas de video mapping y análisis de los diferentes software utilizados en la incrustación de imágenes, software propietario y software libre.

Taller avanzado de Video Mapping: Guionización y creación de imágenes audiovisuales o sintéticas, selección del espacio de proyección y de la banda sonora que acompañará a la proyección, instalación de los equipos de proyección, creación del proyecto con Madmapper y proyección final.